



**DECIZIE nr. 6/11
din 24.07.2026**

**Cu privire la aprobarea materialelor
de delimitare în mod selectiv și a actelor de inventariere**

Examinând Planul Urbanistic General al municipiului Ungheni, precum și materialele cu privire la delimitarea în mod selectiv a terenurilor proprietate publică, în temeiul art. 14 alin (2) lit. b), art. 76 al Legii nr. 436/2006 privind administrația publică locală, Legii nr. 354/2004 privind formarea bunurilor imobile, Legii nr. 29/2018 privind delimitarea proprietății publice și Instrucțiunile respective, Regulamentului privind modul de delimitare a bunurilor imobile proprietate publică aprobat prin Hotărârea Guvernului nr. 63/2019; art. 18 al Legii nr. 1543/1998 cadastrului bunurilor imobile, art. 9 alin. (1) al Legii nr. 121/2007 privind administrarea și deetatzarea proprietății publice, art. 9, art. 13 din Codul Funciar nr. 22/2024,

Consiliul Municipal Ungheni

DECIDE:

1. Se aprobă materialele de delimitare a proprietății publice UAT mun. Ungheni, terenul cu suprafața 11,0101 ha, nr. cadastral 9201111.575, domeniul public, amplasat în intravilanul municipiului Ungheni, categoria de destinație - Terenuri destinate construcțiilor și amenajărilor, mod de folosință – Terenuri pentru amplasarea obiectivelor recreative.

2. Primăria Municipiului Ungheni va solicita I. P. „Cadastrul Bunurilor Imobile” înregistrarea terenului specificat în pct. 1 al prezentei decizii.

3. I. P. „Cadastrul Bunurilor Imobile”, la cerere, va opera înregistrarea dreptului de proprietate a terenului specificat în pct. 1 al prezentei decizii.

4. Primarul municipiului Ungheni dl Vitalie Vrabie va asigura controlul îndeplinirii prevederilor prezentei decizii.

5. Prezenta decizie poate fi contestată cu cerere de chemare în judecată, depusă la Judecătoria Ungheni (str. Națională nr. 10/1), în termen de 30 zile de la comunicare, în corespundere cu prevederile Codului administrativ al Republicii Moldova.

Președintele ședinței

Petru LANGA

**Secretarul
Consiliului Municipal**



Tudor GAVRILIUC